



УКАЗ

ГЛАВЫ РЕСПУБЛИКИ ДАГЕСТАН

О Министерстве по туризму и народным художественным промыслам Республики Дагестан

В целях совершенствования структуры органов исполнительной власти Республики Дагестан и в соответствии со статьей 78 Конституции Республики Дагестан **п о с т а н о в л я ю:**

1. Преобразовать Комитет по туризму Республики Дагестан в Министерство по туризму и народным художественным промыслам Республики Дагестан, передав ему функции в сфере народных художественных промыслов Министерства промышленности, торговли и инвестиций Республики Дагестан.

2. Правительству Республики Дагестан:

а) разработать и утвердить положение о Министерстве по туризму и народным художественным промыслам Республики Дагестан и структуру его аппарата;

б) решить организационные, финансовые, имущественные и иные вопросы, связанные с реализацией настоящего Указа;

в) представить предложения по внесению изменений в акты Главы Республики Дагестан в соответствии с настоящим Указом;

г) привести свои акты в соответствие с настоящим Указом.

3. Внести в структуру органов исполнительной власти Республики Дагестан, утвержденную Указом Президента Республики Дагестан от 13 сентября 2013 г. № 257 «О структуре органов исполнительной власти Республики Дагестан» (Собрание законодательства Республики Дагестан, 2013, № 17, ст. 1087; № 19, ст. 1195; № 21, ст. 1416; № 24, ст. 1657; 2014, № 2, ст. 35; № 4, ст. 158; № 8, ст. 431; № 14, ст. 790; № 17, ст. 964; № 18, ст. 1037; № 19, ст. 1110; № 22, ст. 1307), следующие изменения:

а) в разделе III «Министерства Республики Дагестан» после позиции:

«Министерство по национальной политике Республики Дагестан»

дополнить позицией следующего содержания:

«Министерство по туризму и народным художественным промыслам
Республики Дагестан»;

б) в разделе IV «Комитеты Республики Дагестан» позицию:

«Комитет по туризму Республики Дагестан»

исключить.

4. Настоящий Указ вступает в силу со дня его подписания.



**Глава
Республики Дагестан**

Р. Абдулатипов

г. Махачкала
29 октября 2015 года
№ 258